P\_Script



(Une image originale représentant le projet)

Nikola Bouattit – Loïc Herzig – Clément Dieperink – Yann Merk

MID2

ETML

Durée : 45 périodes

Chef de projet : Cindy Hardegger

Table des matières

[1 Spécifications 2](#_Toc308526316)

[1.1 Titre 2](#_Toc308526317)

[1.2 Description 2](#_Toc308526318)

[1.3 Matériel et logiciels à disposition 2](#_Toc308526319)

[1.4 Prérequis 2](#_Toc308526320)

[1.5 Cahier des charges 2](#_Toc308526321)

[1.5.1 Objectifs et portée du projet (objectifs SMART) 2](#_Toc308526322)

[1.5.2 Caractéristiques des utilisateurs et impacts 2](#_Toc308526323)

[1.5.3 Fonctionnalités requises (du point de vue de l’utilisateur) 2](#_Toc308526324)

[1.5.4 Contraintes 2](#_Toc308526325)

[1.5.5 Travail à réaliser par l'apprenti 2](#_Toc308526326)

[1.5.6 Si le temps le permet … 2](#_Toc308526327)

[1.5.7 Méthodes de validation des solutions 2](#_Toc308526328)

[1.6 Les points suivants seront évalués 2](#_Toc308526329)

[1.7 Validation et conditions de réussite 2](#_Toc308526330)

[2 Planification Initiale 2](#_Toc308526331)

[3 Analyse 2](#_Toc308526332)

[3.1 Opportunités 2](#_Toc308526333)

[3.2 Document d’analyse et conception 2](#_Toc308526334)

[3.3 Conception des tests 2](#_Toc308526335)

[3.4 Planification détaillée 2](#_Toc308526336)

[4 Réalisation 2](#_Toc308526337)

[4.1 Dossier de Réalisation 2](#_Toc308526338)

[4.2 Modifications 2](#_Toc308526339)

[5 Tests 2](#_Toc308526340)

[5.1 Dossier des tests 2](#_Toc308526341)

[6 Conclusion 2](#_Toc308526342)

[6.1 Bilan des fonctionnalités demandées 2](#_Toc308526343)

[6.2 Bilan de la planification 2](#_Toc308526344)

[6.3 Bilan personnel 2](#_Toc308526345)

[7 Divers 2](#_Toc308526346)

[7.1 Journal de travail 2](#_Toc308526347)

[7.2 Bibliographie 2](#_Toc308526348)

[7.3 Webographie 2](#_Toc308526349)

[8 Annexes 2](#_Toc308526350)

# Spécifications

## Titre

Interface graphique pour interroger un PC

## Description

Créer une interface graphique en tant qu'application avec divers fonctionnalités qui permettra d'interroger un PC.

## Matériel et logiciels à disposition

* WM Microsoft Windows 10 (celle du module)
* Navigateurs Web
* Accès à Internet
* Virtual box

## Prérequis

Module 122

## Cahier des charges

### Objectifs et portée du projet (objectifs SMART)

Ce projet vise à consolider les connaissances de mise en oeuvre du module 122 et du 426.

Au final, l'application mise en place doit être exploitable et livrable. Dès lors, on attend un rendu professionnel et un soin particulier dans les tâches à accomplir.

### Fonctionnalités requises (du point de vue de l’utilisateur)

L'application doit avoir les fonctionnalités suivantes :

* une interface graphique intuitive, épurée et facilitant l'utilisation. Utilisez les principes appris dans le module 120.
* Visualiser la taille du ou des disques du PC (avec le taux d'utilisation et l'espace restant).
* Récupérer le nom du PC
* Récupérer la liste des utilisateurs locaux
* Récupérer la liste des groupes locaux
* Lister la liste des services avec leur statut
* Depuis cette liste, filtrer selon le statut
* Afficher les caractéristiques du PC (Ram, carte graphique, etc.)
* Il est possible que des fonctionnalités soient rajoutées par le client durant le projet ...

### Contraintes

Sécurité, backups, disponibilité, système utilisé, interfaces avec autres logiciels, etc.

### Travail à réaliser par l'apprenti

L’application avec les fonctionnalités listées au point 1.5.2 ci-dessus

### Si le temps le permet …

Objectifs complémentairesau cas où le projet n’est pas assez ambitieux dans le temps imparti…

### Méthodes de validation des solutions

Comment les tests vont être entrepris, quels tests doivent être entrepris, etc.…

## Les points suivants seront évalués

* Le rapport
* Les planifications (initiale et détaillée)
* Le journal de travail
* Le code et les commentaires
* Les documentations de mise en œuvre et d’utilisation

## Validation et conditions de réussite

* Compréhension du travail
* Possibilité de transmettre le travail à une personne extérieure pour le terminer, le corriger ou le compléter
* Etat de fonctionnement du produit livré

# Planification Initiale

Ce paragraphe présente le planning d'origine (date de début, date de fin, vacances et congés, liste hiérarchique des tâches ou GANTT, jalons, durée totale)

Toutes les mises à jour subies par le planning sont à reporter (avec date de mise à jour) et peuvent déboucher sur plusieurs versions de plannings.

# Analyse

## Opportunités

Ce paragraphe énumère la liste des difficultés potentielles de tout ordre :

Liste des compétences à acquérir ou approfondir

Liste du matériel à exploiter

Recherche d’informations particulières

Gestion du travail en équipe & collaboration

Ainsi que les solutions possibles

Si les spécifications de départ ne laissent pas de doutes sur la manière de réaliser un projet, ce chapitre ne fera que renvoyer le lecteur aux spécifications.

## Document d’analyse et conception

Ce paragraphe décrit le fonctionnement de manière détaillée.

Autant que possible de manière graphique, imagée, tableaux, etc.

Tous les cas particuliers devraient y être spécifiés…

Il s’agit d’y présenter les fonctionnalités à développer :

Découpage en étapes, en modules, en fonctionnalités, etc.

Formulaires, interfaces graphiques, pages web, etc.

Schémas de navigation, schémas événementiels, structogramme, pseudocode, etc.

Si le projet inclut une base de données :

Dictionnaire des données

Modèle conceptuel des données, modèles logique des données.

## Conception des tests

Ce paragraphe permet de spécifier la stratégie de test qui sera menée au point 5.1

Qui, quand, avec quelles données, dans quel ordre, etc.

## Planification détaillée

A ce stade, après l’analyse complète du projet, un planning détaillé et complet (avec tâches, sous-tâches, dépendances, durée, …) peut être finalisé.

Le planning détaillé doit s’inscrire dans le planning initial. Il faut que l’on puisse situer cette planification détaillée par rapport à la planification initiale.

# Réalisation

## Dossier de Réalisation

Cette partie permet de reproduire ou reprendre le projet par un tiers.

Pour chaque étape, il faut décrire sa mise en œuvre. Typiquement :

Versions des outils logiciels utilisés (OS, applications, pilotes, librairies, etc.)

Configurations spéciales des outils (Equipements, PC, machines, outillage, etc.)

Code source commenté des éléments logiciels développés.

Modèle physique d’une base de données.

Arborescences des documents produits.

Il faut décrire le parcours de réalisation et justifier les choix.

### Choix des mots de passe et nom d’utilisateur des machines virtuelles TODO !!!!

Windows 8.1

Nom d’utilisateur : Pierre

Mot de passe  : .Etml-

Windows 7

Nom d’utilisateur : LeMeilleur

Mot de passe  : .Etml-

Windows 10

Nom d’utilisateur : Le Meilleur

Mot de passe  : .Etml-

Linux(OS DE LINUX)

Nom d’utilisateur :

Mot de passe  :

### Connection a un pc (Windows) à distance avec PowerShell

Connexion a un pc distant (windows7,8.1,10,

Mettre la découverte réseau en privé si sur Windows 8.1 et Windows 7

Pour windowServer2k16 et windowsServer2k12 être en public ne change rien

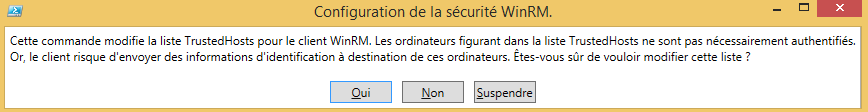
Puis noter : Enable-PSRemoting –Force

Ensuite il faut dire quelle ip on doit faire confiance :

Set-Item wsman:\localhost\client\trustedhosts \*

Winrm s winrm/config/client ‘@{TrustedHosts= «\* »}’

Remplacer l’étoile par des adresses IP séparées avec des virgules



Il faut accepter en appuyant sur Oui.

Ensuite il faut redémarrer pour que les changements soit pris en charge

Restart-Service WinRM

On va maintenant tester la connexion avec

Test-WsMan COMPUTER

Remplacer computer par le nom du pc distant

(Si cela ne fonctionne pas il suffit de couper le pare-feu Windows)

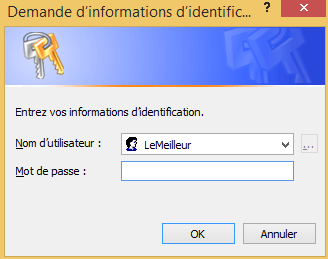
Bravo vous pouvez maintenant envoyer des commandes a distance grâce à :

Invoke-Command -ComputerName COMPUTER -ScriptBlock { COMMAND } -credential USERNAME

Computer doit être remplacer par le nom du PC cible COMMAND doit être remplacer par des commandes

USERNAME doit être remplacer par le nom d’un compte sur le pc cible

Il va y avoir cette fenêtre qui va apparaitre



Il suffit de noter le mot de passe du compte distant pour pouvoir exécuter la commande

Ensuite pour être plus efficaces on peut se connecter au pc cible et rentrer autant de commande que l’on souhaite à la suite grâce à :

Enter-PSSession -ComputerName COMPUTER -Credential USER

En remplaçant COMPUTERNAME par le nom du PC et USER par le nom d’un utilisateur

Pour se déconnecter il suffit de noter : exit

## Modifications

Historique des modifications demandées (ou nécessaires) aux spécifications détaillées.

Date, raison, description, etc.

# Tests

## Dossier des tests

On dresse le bilan des tests effectués (qui, quand, avec quelles données…) sous forme de procédure. Lorsque cela est possible, fournir un tableau des tests effectués avec les résultats obtenus et les actions à entreprendre en conséquence (et une estimation de leur durée).

Si des tests prévus dans la stratégie n'ont pas pu être effectués :

raison, décisions, etc.

Liste des bugs répertoriés avec la date de découverte et leur état:

Corrigé, date de correction, corrigé par, etc.

# Conclusion

## Bilan des fonctionnalités demandées

Il s’agit de reprendre point par point les fonctionnalités décrites dans les spécifications de départ et de définir si elles sont atteintes ou pas, et pourquoi.

Si ce n’est pas le cas, estimer en « % » ou en « temps supplémentaire » le travail qu’il reste à accomplir pour terminer le tout.

## Bilan de la planification

Distinguer et expliquer les tâches qui ont généré des retards ou de l'avance dans la gestion du projet. Indiquer les différence entre les planifications initiales et détaillées avec le journal de travail.

## Bilan personnel

Si c’était à refaire:

Qu’est-ce qu’il faudrait garder ? Les plus et les moins ?

Qu’est-ce qu’il faudrait gérer, réaliser ou traiter différemment ?

Qu’est que ce projet m’a appris ?

Suite à donner, améliorations souhaitables, …

Remerciements, signature, etc.

# Divers

## Journal de travail

Date, activité (description qui permet de reproduire le cheminement du projet), durée, liens et références sur des documents externes. Lorsqu’une activité de recherches a été entreprise, il convient d’énumérer ce qui a été trouvé, avec les références.

## Bibliographie

Références des livres, revues et publications utilisés durant le projet.

## Webographie

Références des sites Internet consultés durant le projet.

# Annexes

Listing du code source (partiel ou, plus rarement complet)

Guide(s) d’utilisation et/ou guide de l’administrateur

Etat ou « dump » de la configuration des équipements (routeur, switch, robot, etc.).

Extraits de catalogue, documentation de fabricant, etc.